



X25 of X30 GeoLink® Precision spuitsysteem

Softwareversie 4.00

Form No. 3412-178 Rev B

Quick Start Guide

Neem contact op met Toro NSN op 1-844-GEOLINK (1-844-436-5465) of NSNTech@toro.com voor klantensupport.

Opmerking: Wanneer u de machine voor de eerste keer inschakelt met het weergavescherm, staat het weergavescherm ingesteld op de standaardmodus. Zorg dat de machine uitgeschakeld is wanneer u het weergavescherm en de configuratie wijzigt.

Het aanraakscherm gebruiken

Informatie over het spuitsysteem wordt aan het scherm toegevoegd door afzonderlijke pictogrammen aan te raken en in te schakelen.

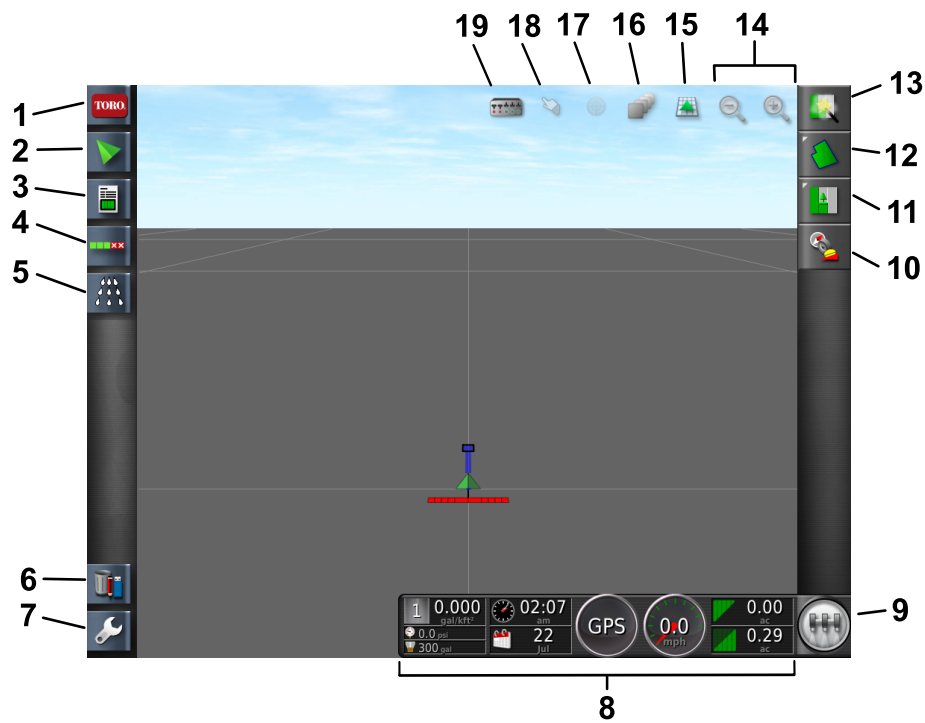
- Selecteer een scherm pictogram om de scherm informatie weer te geven.
- Raak een pictogram aan om het in te stellen. Er zullen meer opties weergegeven worden.
- Selecteer de gewenste opties en bevestig het nieuwe weergavescherm (Figuur 1).



Figuur 1

g032674





g204819

Figuur 2

X30-scherm in standaardmodus afgebeeld

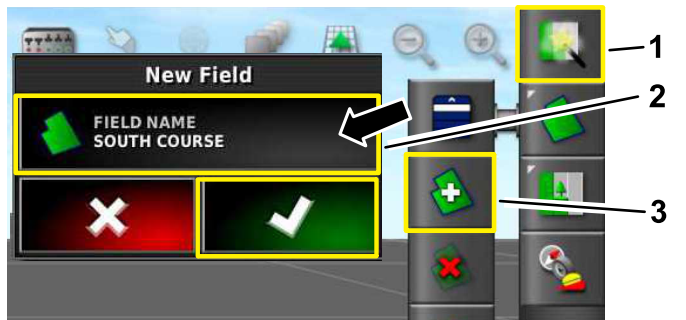
- | | | | |
|---|------------------------------------|------------------------------|---------------------------------|
| 1. Pictogram systeeminformatie | 6. Pictogram inventarisbeheer | 11. Pictogram werkmenu | 16. Pictogram kaartlagen |
| 2. Hulppictogram | 7. Pictogram instellingen | 12. Pictogram veldmenu | 17. Kaartweergave centreren |
| 3. Pictogram werkinformatie | 8. Dashboard spuitsysteem | 13. Pictogram snelstart | 18. Pictogram grensselectie |
| 4. Pictogram automatische spuitboomregeling | 9. Pictogram hoofdschakelaar | 14. Pictogrammen zoomfunctie | 19. Pictogram spuitboomweergave |
| 5. Pictogram besturing spuitsysteem | 10. Pictogram kalibratie ontvanger | 15. Pictogram schermweergave | |

De standaardmodus gebruiken

Een veld creëren

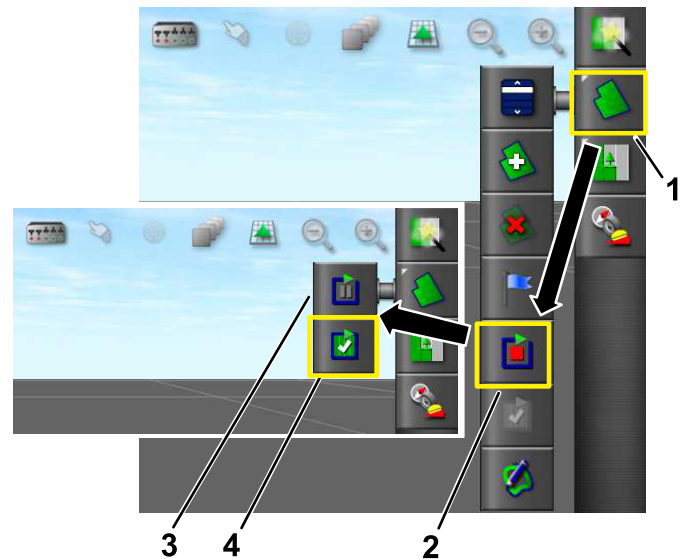
Opmerking: Creëer 1 veld per terrein, met daarin alle veldgrenzen voor dat terrein.

1. Selecteer het pictogram snelstart.
2. Selecteer veldnaam, geef het veld een naam en bevestig (Figuur 3).



Figuur 3

1. Pictogram snelstart
2. Veldnaam
3. Pictogram nieuw veld



Figuur 4

1. Pictogram veldmenu
2. Pictogram veldgrens instellen
3. Pictogram veldgrens instellen pauzeren
4. Pictogram veldgrens instellen voltooiën

4. Rij om de buitenrand van de grens.
5. Wanneer u zich nabij het begin bevindt, selecteert u het pictogram grens voltooiën.

Een nieuwe veldgrens creëren

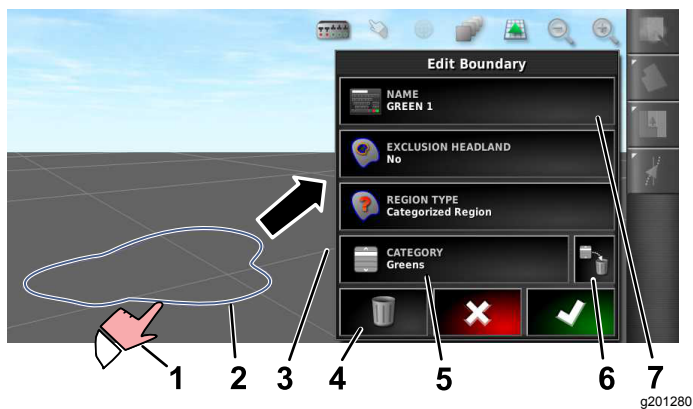
De grens wordt gecreëerd in het midden aan de buitenkant van de linkervoorband.

1. Rij naar de locatie.
2. Selecteer het pictogram veldmenu.
3. Selecteer het pictogram veldgrens instellen.

Een veldgrens een naam geven en categoriseren

Opmerking: Dit is enkel van toepassing op machines met RTK.

1. Nadat u een grens gecreëerd hebt, houdt u uw vinger op de grenslijn.
2. Wanneer de grenslijn oplicht, haalt u uw vinger van het scherm. Het scherm eigenschappen wordt weergegeven.
3. Selecteer de verschillende eigenschappen die u wilt wijzigen, voer de informatie in, en bevestig.



Figuur 5

1. Selecteer de grens met uw vinger
2. Grens
3. Grenseigenschappen
4. Een grens verwijderen
5. Categorie
6. De categorie verwijderen
7. Naam

Een spuitdop creëren

1. Selecteer het pictogram setup links onderaan het hoofdscherm.
2. Selecteer het pictogram werktuig, het pictogram spuitboom en het pictogram spuitdoppen (Figuur 6).
3. Selecteer het pictogram nieuwe spuitdop bovenaan op het scherm (Figuur 6).
4. Selecteer de spuitdop op basis van grootte en kleur (Figuur 6).

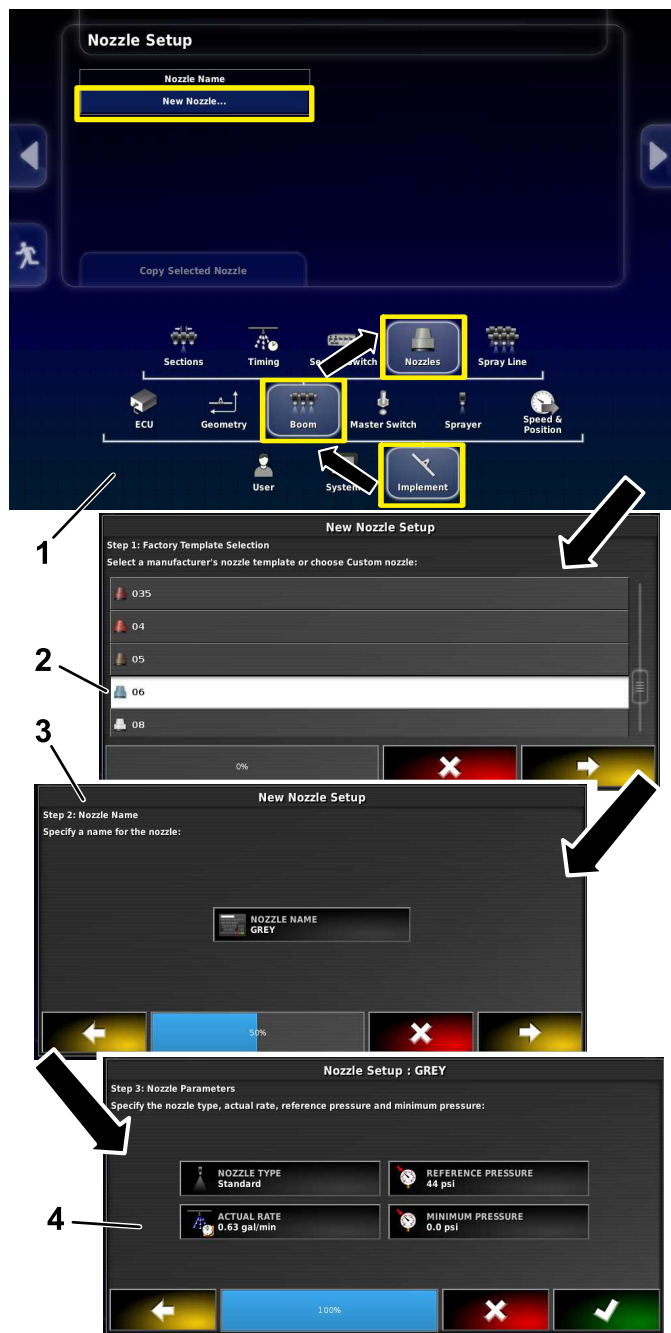
Opmerking: In de tabel hieronder ziet u de spuitdoppen die Toro kan leveren. De instellingen zijn ISO-normen.

Opmerking: Spuitdop 015 (lichtgroen) is niet dezelfde als spuitdop 15 (donkergroen).

Spuitdop 03 (donkerblauw) is niet dezelfde als spuitdop 10 (lichtblauw).

Spuitdop	Kleur spuitdop	Doorstroomhoeveelheid
04	Rood	1,5 liter/min.
05	Bruin	1,9 liter/min.
06	Grijs	2,3 liter/min.
08	Wit	3,0 liter/min.
10	Blauw	3,8 liter/min.
15	Groen	5,7 liter/min.

5. Druk op het pictogram NAAM SPUITDOP (Figuur 6).



Figuur 6

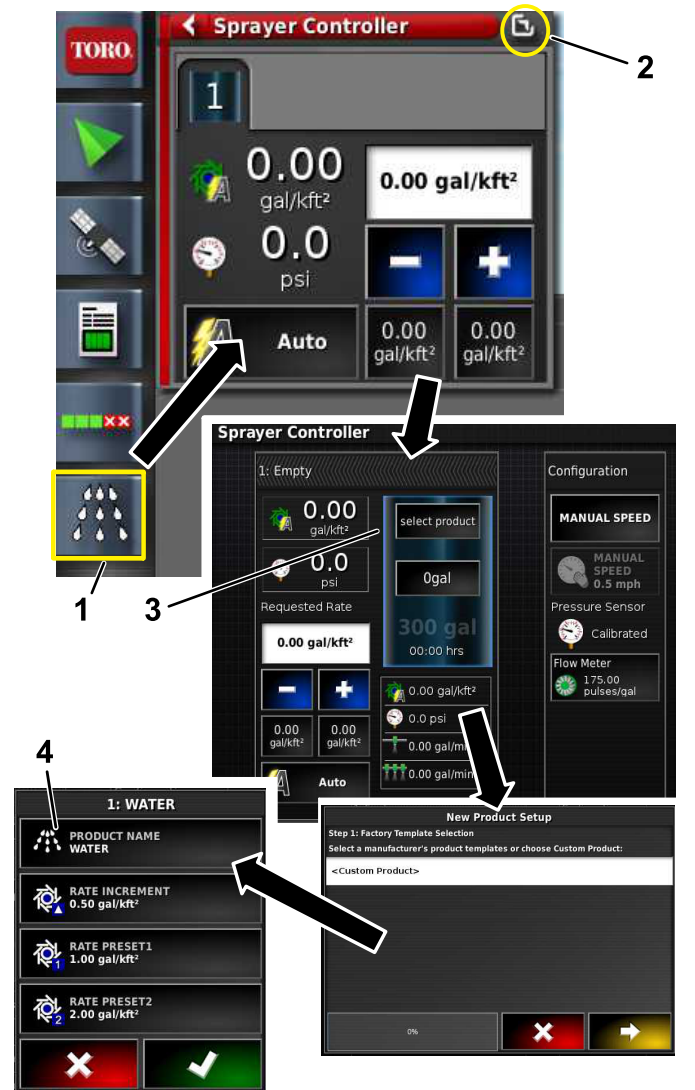
1. Ga naar het pictogram nieuwe spuitdop.
2. Selecteer een spuitdop op basis van grootte en kleur.
3. Geef de spuitdop indien gewenst een andere naam.
4. Verander de parameters van de spuitdop niet.

De eenvoudige modus gebruiken

Een product- en tankvolume creëren

Opmerking: Zorg ervoor dat u de juiste eenheden gebruikt. Raadpleeg het hoofdstuk De juiste maateenheden selecteren in de *Gebruikershandleiding*.

1. Vul de tank met water.
2. Selecteer het pictogram regeling spuitsysteem en vouw het paneel regeling spuitsysteem uit.
3. Selecteer de productnaam.
4. Selecteer het pictogram aangepast product.
5. Geef het product een naam, selecteer de afgiftehoeveelheden en selecteer de waarde waarmee u de afgiftehoeveelheid wilt kunnen vergroten en verkleinen (Figuur 7).



g204900

Figuur 7

1. Pictogram besturing spuitsysteem
2. Pictogram maximaliseren
3. Selecteer het product en voltooi de wizard met de gebruiksdosis
4. Geef het product een naam, selecteer de afgiftehoeveelheden en selecteer de waarde waarmee u de afgiftehoeveelheid wilt kunnen vergroten en verkleinen

Een werk creëren met het pictogram snelstart

1. Selecteer het pictogram snelstart rechts bovenaan op het scherm.
2. Voer een nieuwe naam in voor het werk (Figuur 8).

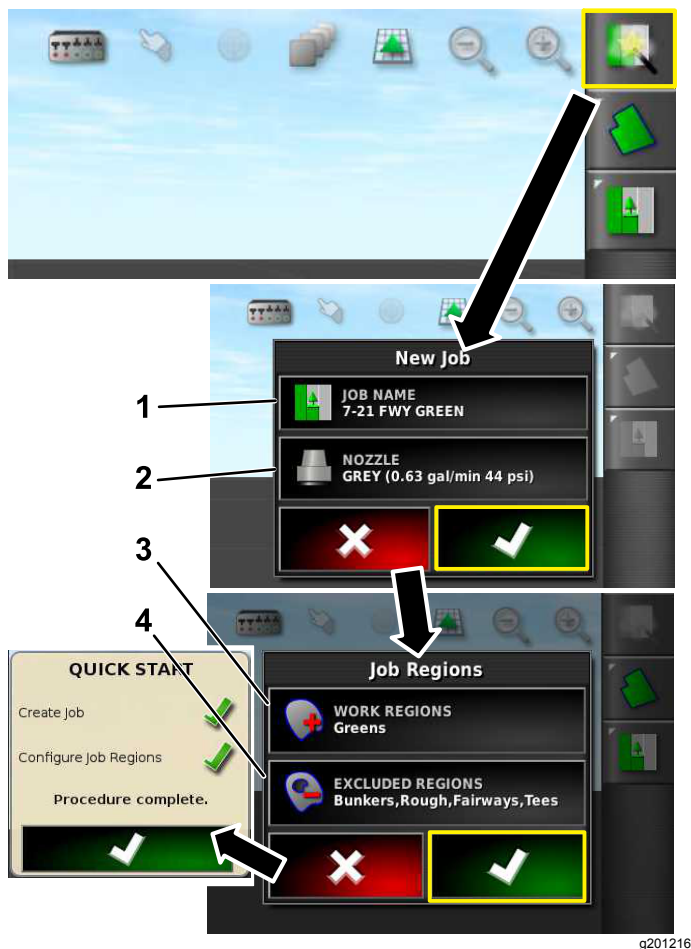
Opmerking: Alleen voor 1750-spuitmachines: gebruik het hulpprogramma om de kleppen uit te balanceren alvorens een spuitdop te selecteren.

3. Selecteer de juiste spuitdop.

Opmerking: Spuitdoppen worden gecreëerd in de standaardmodus; zie [Een spuitdop creëren](#) (bladz. 4)

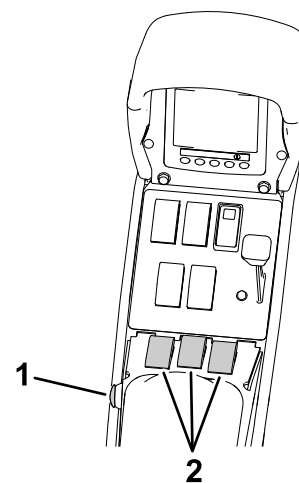
4. Selecteer het werkgebied dat u gaat spuiten (meer bepaald fairways, greens, tees enz.) ([Figuur 8](#)).
5. Selecteer de terreinen die u niet wilt spuiten (bunkers, bomen, obstakels, enz.) ([Figuur 8](#)).

Opmerking: Bekijk de standaardmodusvideo over het spuiten van een grens binnen een andere grens.



Figuur 8

1. Voer een nieuwe naam in
2. Selecteer de spuitdop
3. Selecteer de werkgebieden
4. Selecteer de uitgesloten gebieden

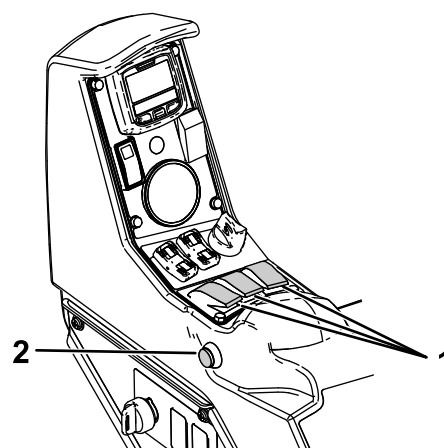


Figuur 9

Bedieningselementen 5800-spruitmachine

1. Hoofdschakelaar van de
2. Spuitboomschakelaars

g200319



Figuur 10

Bedieningselementen 1750-spruitmachine

1. Spuitboomschakelaars
2. Hoofdschakelaar van de

g202822

6. Zet de hoofdschakelaar op AAN ([Figuur 9](#) of [Figuur 10](#)).
7. Draai de spuitboomschakelaars (deze bevinden zich tussen de stoelen) naar de stand AAN ([Figuur 9](#) of [Figuur 10](#)).

8. Om te beginnen met spuiten, schakelt u het pictogram met de hoofdschakelaar in (de hoofdschakelaar zal groen worden) en rijdt u het spuitgebied in ([Figuur 2](#)).

Opmerking: De machine begint te spuiten wanneer ze het juiste spuitgebied inrijdt.

Opmerking: Op het weergavescherm zijn gebieden die moeten worden gespoten lichtgrijs, terwijl uitgesloten gebieden donkergrijs zijn. Als het weergavescherm volledig lichtgrijs is, kunt u elk gebied spuiten.

Opmerking: Het weergavescherm, de ontvanger en de spuitboomregelaar worden uitgeschakeld als u het sleuteltje van de machine naar de UIT-stand draait. De aan-/uitschakelaar

(groen) van het weergavescherm bevindt zich achteraan links op de bedieningseenheid.



Count on it.