



Kit de sistema de fumigación de precisión GeoLink® X25 o X30

Versión de software 4.00

Quick Start Guide

Atención al cliente: Toro NSN – 1-844-GEOLINK (1-844-436-5465) o NSNTech@toro.com.

Nota: Cuando se enciende la máquina por primera vez después de instalar la pantalla, la pantalla está en el modo estándar. Asegúrese de que la máquina está detenida mientras cambia la consola y la configuración.

Uso de la pantalla táctil

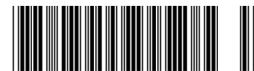
Al tocar y activar los iconos individuales, se añade información sobre el fumigador a la pantalla.

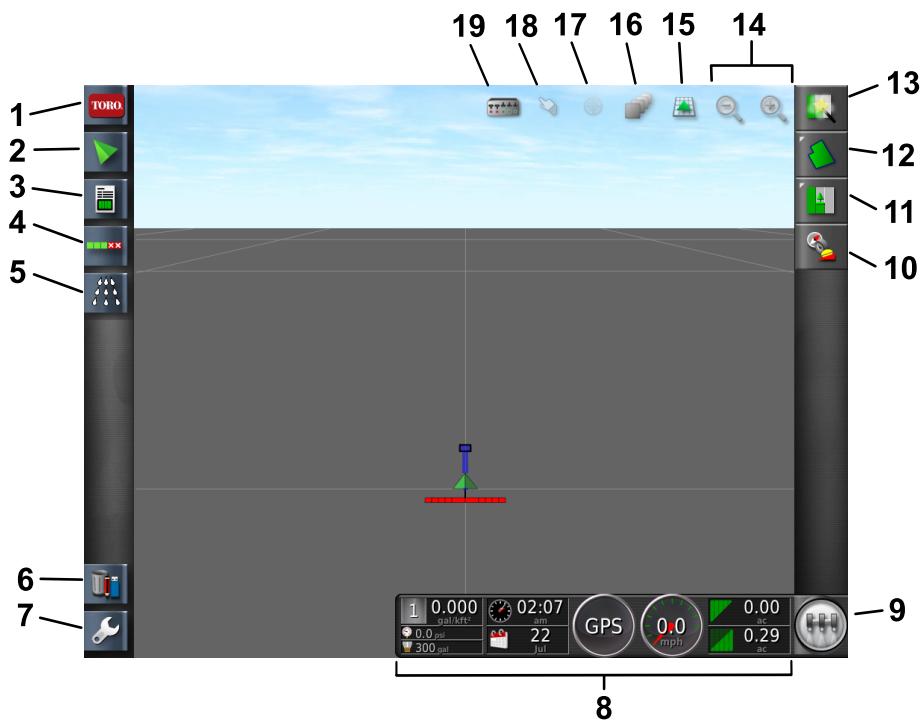
- Seleccione cualquier ícono de la pantalla para visualizar la pantalla correspondiente.
- Pulse en un ícono para cambiarlo, y aparecerán más opciones.
- Seleccione las opciones que desee y confirme la selección ([Figura 1](#)).



Figura 1

g032674





g204819

Figura 2
Pantalla X30 en modo estándar ilustrada

1. Icono de información del sistema
2. Icono de guía
3. Icono de información de trabajos
4. Icono del control automático de sección
5. Icono del controlador del fumigador
6. Icono de gestión del inventario
7. Icono de configuración
8. Panel de instrumentos del fumigador
9. Icono del interruptor maestro
10. Icono de calibración del receptor
11. Icono del menú de trabajos
12. Icono del menú de parcelas
13. Icono de inicio rápido
14. Icono de la función zoom
15. Icono de vistas de la pantalla
16. Icono de capas del mapa
17. Vista de mapa centrado
18. Icono de selección de perímetro
19. Icono de visualización de secciones

Uso del modo estándar

Creación de una parcela

Nota: Cree una parcela por campo, con todos los perímetros de parcela de dicho campo dentro de esa parcela.

1. Seleccione el ícono de inicio rápido.
2. Seleccione el nombre de la parcela, escriba un nombre para la parcela y confírmelo (Figura 3).

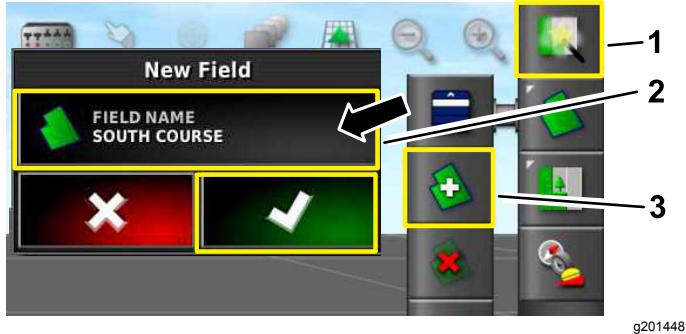


Figura 3

1. Ícono de inicio rápido
2. Nombre de la parcela
3. Ícono de parada

Creación de un nuevo perímetro de parcela

El perímetro se crea en el exterior del neumático delantero izquierdo.

1. Conduzca a la zona.
2. Seleccione el ícono del menú de parcelas.
3. Seleccione el ícono Registrar perímetro de parcela.

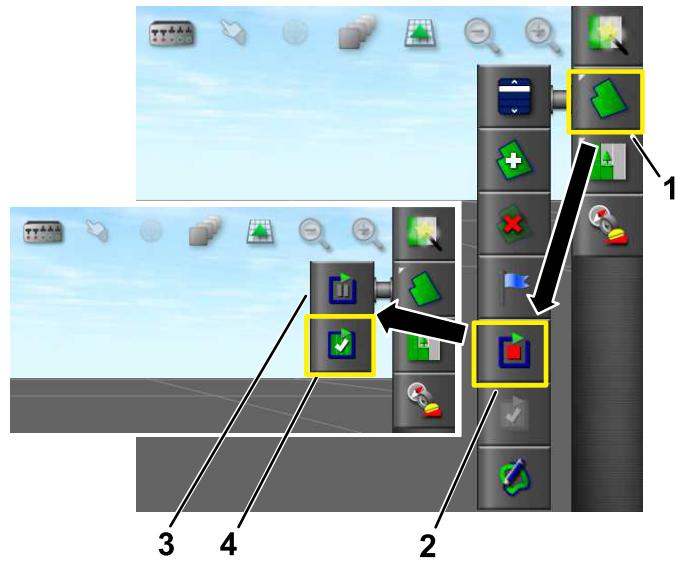


Figura 4

1. Ícono del menú de parcelas
 2. Ícono Registrar perímetro de parcela
 3. Ícono Pausar registro de perímetro de parcela
 4. Ícono Completar registro de perímetro de parcela
-
4. Conduzca por todo el perímetro.
 5. Cuando esté cerca del principio, seleccione el ícono Completar perímetro.

Asignación de un nombre y una categoría a un perímetro de parcela

Nota: Esta función es aplicable a máquinas con RTK solamente.

1. Despues de crear un perímetro, ponga el dedo sobre la línea que marca el perímetro.
2. Cuando la línea del perímetro esté resaltada, retire el dedo de la pantalla y se abrirá el menú de propiedades.
3. Seleccione las diferentes propiedades que desea cambiar, escriba la información y confírmelo.

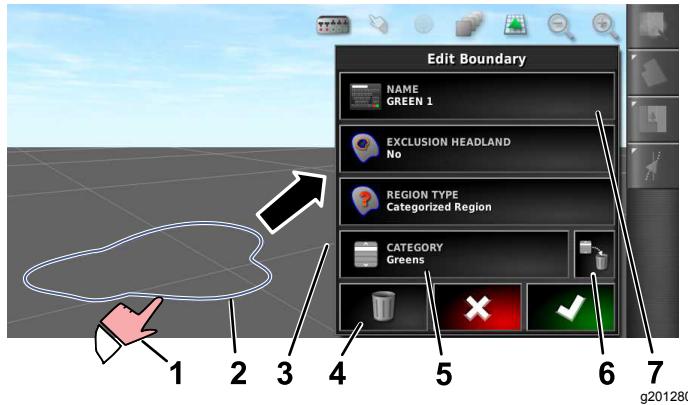


Figura 5

1. Seleccione el perímetro con el dedo
2. Perímetro
3. Propiedades del perímetro
4. Borrar un perímetro
5. Categoría
6. Borrar la categoría
7. Nombre

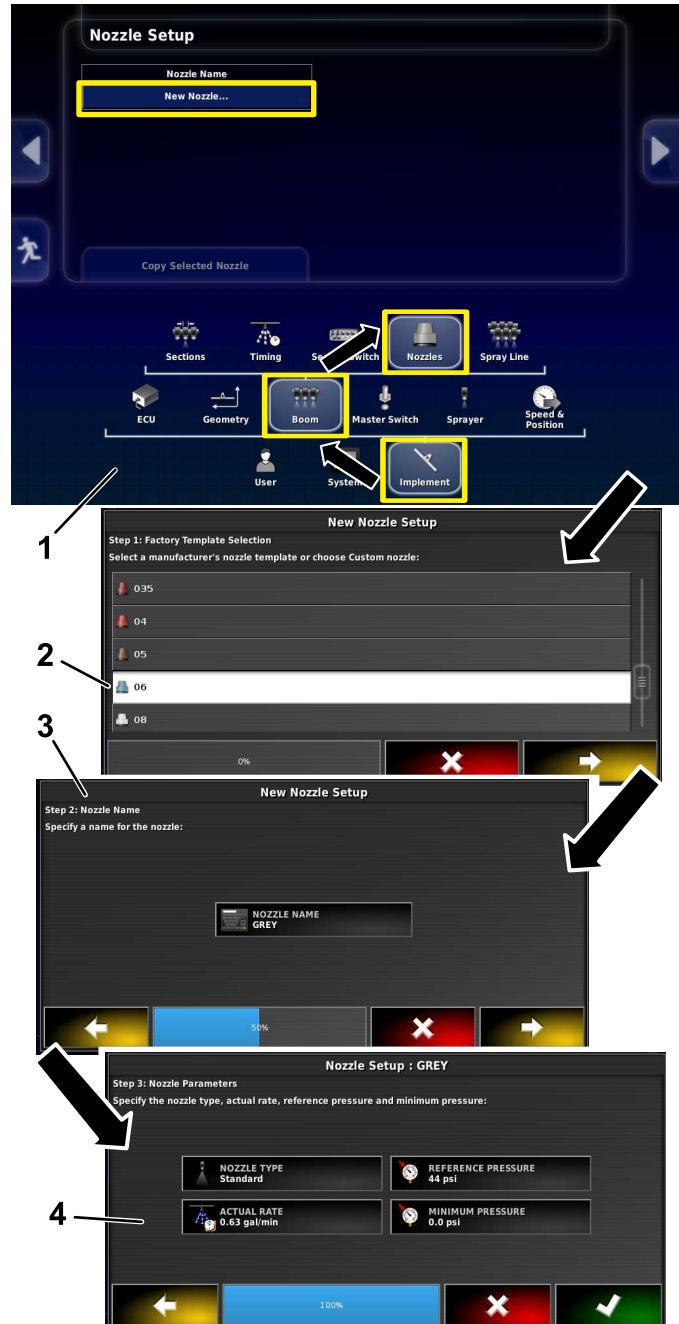


Figura 6

1. Vaya al icono de boquilla nueva.
2. Seleccione una boquilla (tamaño y color).
3. Si lo desea, cambie el nombre de la boquilla.
4. No cambie los parámetros de la boquilla.

Uso del Modo Fácil

Creación de un Producto y Volumen del depósito

Nota: Asegúrese de que las unidades son las que usted utiliza. Consulte Selección de unidades de medida en el *Manual del operador*.

5. Pulse el icono NOMBRE DE LA BOQUILLA (Figura 6).

1. Llene el depósito de agua.
2. Seleccione el ícono del controlador del fumigador y despliegue el panel de control del fumigador.
3. Seleccione el título del producto.
4. Seleccione el ícono de producto personalizado.
5. Escriba el nombre del producto, seleccione los caudales y seleccione el incremento de caudal ([Figura 7](#)).

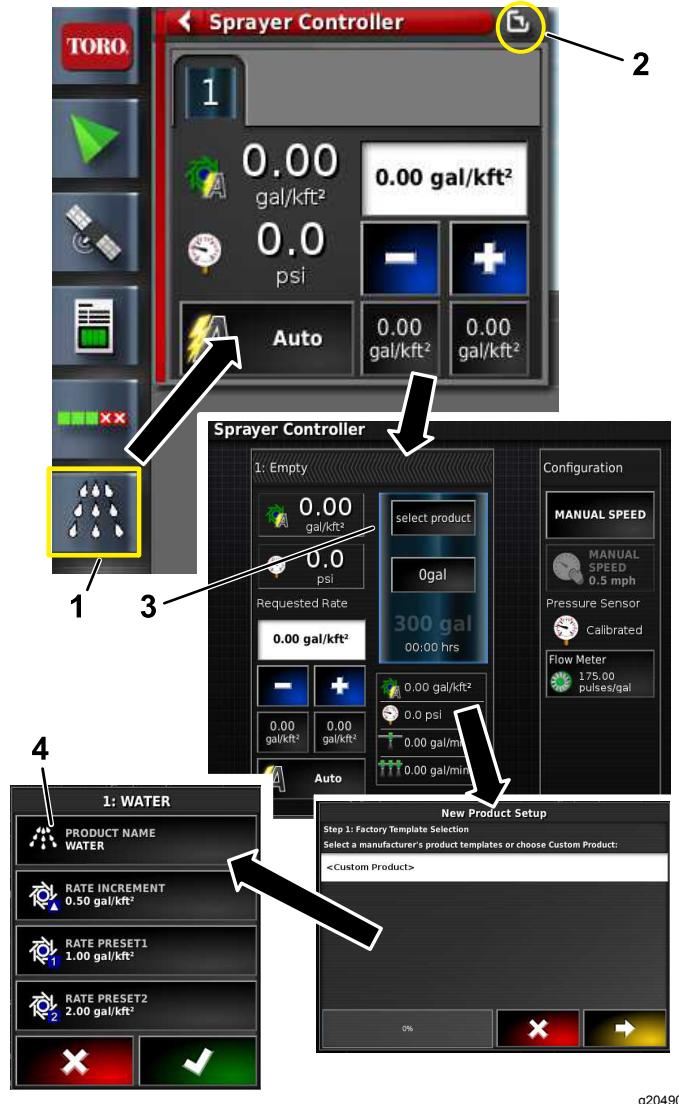


Figura 7

1. Ícono del controlador del fumigador
2. Expandir ícono
3. Seleccione el producto y complete el asistente de caudal
4. Escriba el nombre del producto, seleccione los caudales y seleccione el incremento de caudal

Creación de un trabajo con el ícono de Inicio rápido

1. Seleccione el ícono de inicio rápido en la esquina superior derecha de la pantalla.
2. Introduzca un nombre nuevo para el trabajo ([Figura 8](#)).

Nota: En fumigadores 1750 solamente, ejecute el asistente de equilibrio de válvulas antes de seleccionar una boquilla.

3. Seleccione la boquilla correcta.

Nota: Las boquillas se crean en el modo estándar; consulte [Creación de una boquilla](#) (página 4).

4. Seleccione la zona de trabajo que va a fumigar (por ejemplo, calles, greenes, tees, etc.) ([Figura 8](#)).
5. Seleccione las zonas excluidas que no se van a fumigar (búnkers, árboles, obstáculos, etc.) ([Figura 8](#)).

Nota: Consulte los videos del modo de serie que tratan sobre la fumigación de un perímetro dentro de otro perímetro.

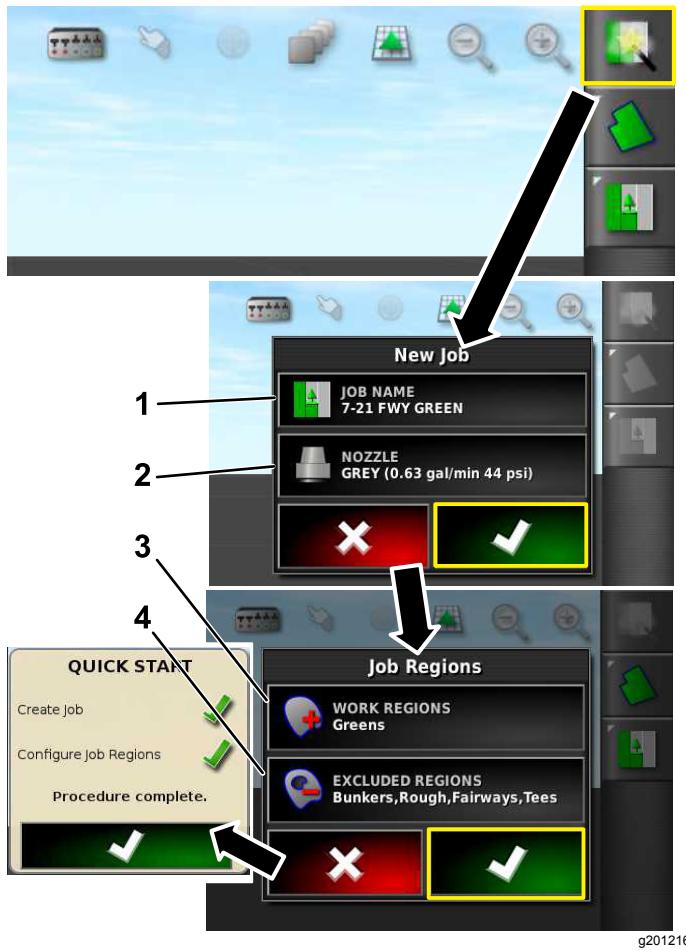


Figura 8

1. Introduzca un nombre nuevo
2. Seleccione la boquilla
3. Seleccione las zonas de trabajo
4. Seleccione las zonas excluidas

6. Ponga el interruptor maestro en la posición de ACTIVADO ([Figura 9](#) o [Figura 10](#)).
7. Ponga los interruptores de sección (situados entre los asientos) en la posición de ACTIVADO ([Figura 9](#) o [Figura 10](#)).

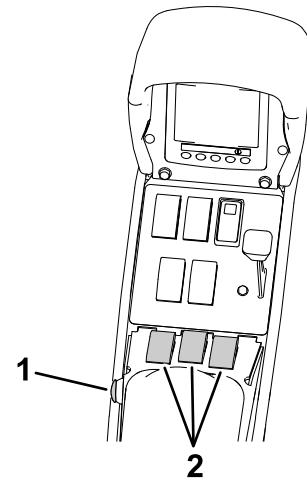


Figura 9

Controles del fumigador 5800

1. Interruptor maestro
2. Interruptores de sección

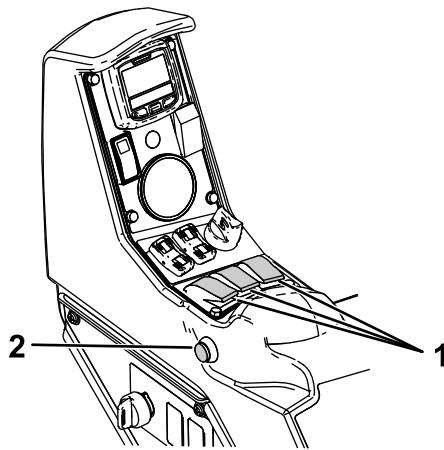


Figura 10

Controles del fumigador 1750

1. Interruptores de sección
2. Interruptor maestro

8. Para iniciar la fumigación, active el icono del interruptor maestro (el interruptor maestro se vuelve verde) y conduzca a la zona de fumigación correcta.

Nota: La máquina empieza a fumigar cuando el fumigador se adentra en la zona de fumigación correcta.

Nota: La pantalla muestra las zonas a fumigar en gris claro, y las zonas excluidas en gris oscuro. Si la pantalla muestra gris claro en todas las zonas, todas las zonas pueden ser fumigadas.

Nota: La pantalla, el receptor y el controlador de sección se apagan cuando se gira la llave de la máquina a la posición de DESCONECTADO. El interruptor de encendido (verde) de la pantalla

está situado en el lado izquierdo de la parte trasera de la consola.



Count on it.